**Práctica # 5 Encapsulamiento**

Nombre:GIAN MOLINA RAIGOZA Matrícula: 1636155Calificación: \_\_\_\_\_\_ Ponderación: 3% Día: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Hora: \_\_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_\_

**Objetivos Generales:**

Entender y aplicar el concepto de clases y los métodos de encapsulamiento (*get* y *set*) en la programación orientada a objetos y su implementación en el leguaje Java.

**Actividad #1**

Escribir un programa que capture la información de 5 cuentas de banco y pueda realizar las operaciones de “Añadir saldo”, “Retirar de la cuenta” y “Añadir crédito”.

* El saldo de una cuenta no puede ser menor que cero.
* El crédito de una cuenta no puede ser menor que cero.
* Si la cuenta tiene crédito el retiro primero sacara dinero del crédito y después del saldo.
* Los montos de dinero en los tres casos deben de ser enteros (validación).
* El programa debe de estar en un ciclo y se acaba cuando el usuario ingresa cero.

|  |
| --- |
| Cuenta |
| -nombre  -saldo  -credito |
| +Cuenta()  +Cuenta(nombre, saldo, credito)  +getNombre()  +getSaldo()  +getCredito()  +setNombre()  +setSaldo()  +setCredito()  +printCuenta() |

El programa resultante deberá mostrar en la consola un resultado como el siguiente:

